



Accademia di Belle Arti “Mario Sironi” - Sassari

Anno Accademico 2016/2017

WEB DESIGN

PROF. DANIELE DORE

Programma didattico (6/8 CFA)

Il corso presenta concetti teorici e strumenti pratici per mettere in grado lo studente di progettare, realizzare e verificare un sito web seguendo le più moderne e migliori pratiche d'uso nello sviluppo (*best practices*). In particolare il corso si sofferma sugli aspetti di progettazione e del design.

L'insegnamento “Web Design” è inserito nei piani di studi degli studenti delle scuole di *Nuove Tecnologie dell'Arte e Grafica* e ha un carico di lavoro di 8 crediti formativi (CFA). E' possibile inserire l'insegnamento nel piano di studi come esame a scelta anche per gli studenti di altre scuole. Sono propedeutici al corso gli esami di *Fondamenti di Informatica e Elaborazione Digitale dell'Immagine* (ovvero è obbligatorio superarli prima di poter frequentare *Web Design*), mentre è consigliata la frequenza e il superamento dell'esame di *Uso dei Software per il Web*.

Per gli studenti che non hanno frequentato l'esame di *Uso dei Software per il Web*, il programma didattico prevede una parte propedeutica necessaria per acquisire competenze di base minime su aspetti tecnico/informatici legati alla progettazione per il web.

Gli argomenti trattati sono i seguenti:

1. Progettazione di un sito web
 - Principi di base che regolano il design di un “buon” sito web
 - Osservazione, analisi delle informazioni, definizione dei requisiti informativi/funzionali e redazione del documento guida;
 - definizione del *concept*
 - la struttura logica, il layout grafico e lo stile
 - realizzazione di bozze e prototipi
 - problematiche tecniche e soluzioni per la visualizzazione su diversi dispositivi e piattaforme
 - usabilità dei siti web e cenni sull'accessibilità
 - test di usabilità
 - progettazione del layout basata sulle griglie
 - design responsivo (*responsive web design*)
2. Richiami e nozioni tecniche di base
 - Internet e dispositivi
 - Browser e web server
 - HTML, CSS e JavaScript
3. Approfondimenti sui formati e gli standard del web
 - utilizzo di framework CSS (es. *960 Grid System, Bootstrap, Foundation*)



Accademia di Belle Arti “Mario Sironi” - Sassari

- nozioni generali e pratica di utilizzo di framework JavaScript
 - uso del framework jQuery e di suoi plugin per estenderne le funzionalità
4. Software
- utilizzo di *Adobe Photoshop* per la creazione di bozze e prototipi
 - utilizzo di *Adobe Dreamweaver* per la creazione e la gestione delle pagine web
 - sperimentazione tools online e di software dedicati per la progettazione del layout (es. *Balsamiq mockups, Pencil*)

Il corso è costituito da brevi lezioni teoriche di presentazione dei concetti e dalla successiva applicazione e sperimentazione pratica in laboratorio informatico multimediale.

A tal fine viene incoraggiata la creazione di gruppi di lavoro per lo sviluppo di progetti, anche interdisciplinari, finalizzati allo sviluppo delle necessarie competenze pratiche.

Come materiale di studio e di approfondimento, si consiglia la consultazione delle guide al webdesign presenti sul sito HTML.it (www.html.it), punto di riferimento italiano del settore; Durante le lezioni verrà fornita linkografia di materiali di studio e approfondimento, mentre per argomenti specifici su funzioni dei software, è consigliato l'utilizzo della guida in linea e dei tutorial dei programmi maggiormente utilizzati nel settore (Adobe Photoshop, Adobe Dreamweaver, Adobe Fireworks, etc).

La verifica delle nozioni teoriche e delle relative abilità pratiche sarà effettuata mediante la discussione dei progetti, dei prototipi e dei siti web elaborati durante il corso.

Bibliografia/linkografia

Libri

- *Web Design per creativi, grafici, sviluppatori*, Jason Beard, versione italiana edita da Apogeo
- *Tipografia web*, Matteo Balocco, Apogeo

Guide e risorse online

- [Guida Web Design](http://www.html.it), www.html.it
- [Guida Progettazione siti web](http://www.html.it), www.html.it
- [Grid design, dalla tipografia al web](http://www.html.it), www.html.it
- [Web design di base, consigli e best practices](http://www.html.it), www.html.it
- [Articoli di approfondimento e tutorial sul web design](http://yourinspirationweb.com), yourinspirationweb.com